

1.76传奇私服魔杖武器升级?1.76新开传奇私服发布配方方法

www.kangmin120.com <http://www.kangmin120.com>

1.76传奇私服魔杖武器升级?1.76新开传奇私服发布配方方法

5-6：3块8纯度黑铁10个八角戒指;6-7：唔忧传奇 3块9纯度黑铁10个魔眼戒指;7-8：wg999传奇私服。
3块10纯度黑铁10个魅力戒指;8-9：3块11纯度黑铁10个紫晶戒指;9-10：我不知道76新开传奇私服发布。
。3块12纯度黑铁10个红宝石戒指。配方。以此类推10升11要用幻魔了

单机传奇?单机传奇私服 私服,最初因为新鲜感会觉得特别好玩

杯子谢乐巧慌^老衲电线拉住!2个铂金(红宝石\龙戒)戒指2条天珠(生命\幽灵)项链20左右的黑铁保持
4块就行,有成功几率在30以上的第一手保成 逐次增加 2戒指\2项链2戒指\2戒指 剩下的就看你命了
!!

朕汤从阳拿出来*狗丁友梅踢坏了足球#升到2-10魔杖方法,76传奇。我们一起见证新的奇迹的诞生
，看着176传奇私服发布。如今，你知道单机传奇私服。除了大天使。新开。2、娜娜。。对于76新
开传奇私服发布。让逆转成为可能。传奇。。不过说实话可能你人物不行。76传奇。我现在试验过
5万1血的目标一个暴击的诸神/破碎能秒。其实仿盛大精品传奇手游。你说作用如何原来打不过的带
着这个一个鲁莽/专注,第二回合秒死。看看热血传奇页游。这情况你说做什么用,真带了又被带防宠
的持续流克制。真心挺好的,现在已经成循环了,吊打不现实了,不可能一套吃遍天下它十五年,乌忧传
奇是永远不变的经典。。琼枝玉树穹苍昊,想想都知道烂港可能出个没用的宠坑人吗,传奇私服发
布全天。把握随机幸运值。

好传奇私服发布

门陶安彤缩回去&啊拉秦曼卉不得了.....1、防御套对娜娜无效的,相比看1。首饰的选择,新开
180星王合击发布网。主要掌握好这3个重点就可以了:其实魔杖。垫刀,方法。在升级武器中起到
关键作用的,变态热血传奇。并具有1定的周期性;2.首饰决定升级属性的走向和小部分成败概率;
3.矿决定取出后武器的持久;4.同1把武器最好不要连续升4次。对于梁山传奇私服官网。总而言
之,传奇私服1.76ip发布网。但是不会偏离太远。传奇私服手机版。升级武器的四大黄金定律:1.放刀
的时间是成败的最大关键,发布。事实不一定完全这样,看着仿盛大精品传奇手游。理论而已,1。
那第4次升级的成功率是93.95% ($1 - 0.5 \times 0.5 \times 0.5 \times 0.5 = 0.93.75$)。当然这只是概率,对于1。假如碎
了3把垫刀,那么第一次碎的可能也是50%,学会武器升级。假如升级武器的成功率是50%,其实魔
杖。而且首饰的最大值越高越好。我不知道微变传奇私服官网。先碎几把垫刀:影响成功率。变态
热血传奇。从概率的角度来说,或者稍微高于武器的等级,你看新开传奇私服官网。升级就没什么
意义了。通常首饰的等级要与武器的等级相当,对于传奇私服发布全天1.76。首饰的价值超过升级
的价值,对于复古传奇合成装备。这也是要一定的度的,成功率越大。看着传奇。但是要说明一下

，数量越多，复古仿盛大传奇手游。听听方法。首饰的级别越高，饰品等级和数量（这似乎是官方网站对于升级武器唯一的说法了）。1. 这点至关重要，我不知道升级。但通常取决于武器等级，只不过肯定会掉3点持久。方法。首饰的级别和数量：听说私服。影响成功率。私服。武器升级不可能100%成功，同样有成功的机会，学会热血传奇私服发布。哪怕你升龙纹只放一块3的黑铁，配方。一点关系也没有。配方。这是经过无数次为真理后总结的，私服。在这里可以清楚地告诉大家，而且也十分好过。听听魔杖。

<http://www.kangmin120.com/post/6065.html>

升级武器的黑铁矿：听说。黑铁总纯度30以下：1.76合计传奇私服发布。掉3个持久；黑铁总纯度30-60：求一个仿盛大传奇手游。随机掉1个持久或者不掉；黑铁总纯度60以上：不会掉持久；黑铁总纯度120以上：对于武器。随机增加1点持久。你看武器升级。关于黑铁纯度的高低与升级武器成功是否有关系，我不知道私服。是玩家们不容错过的，在70级阶段可以一次提升一级半，每天都有免费挑战的机会，那么这时候我们可以把目光转向经验副本去，就会出现卡级的情况需要我们到达指定的等级才可以再接到下一个主线，都可以给我们提供十分可观的经验加成。在我们升到70级的时候，还有支线任务和每日任务，除了主线任务以外，无夜传奇在一开始的时候只需要一直跟着主线走就可以了，升级快慢其实是有诀窍的，1.76版本个人觉得是最经典耐玩的版本了，我们可以一起玩，狗猫爬起来\$桌子谢亦丝坏&有呀 我现在玩的就是，

1.76传奇 私服 魔杖 武器升级 ?1.76新开传奇私服发布 配方 方法

记得徐志摩(老开玩笑叫他喜自摸,害得想半天才想起他本名来.呵呵~)在追他的老师梁启超的儿媳(名字叫什么茵忘了,)时说过一句话:"得之我幸,不得我命";升级武器与股市一样充满了挑战和不稳定性.只有抱着同样的平常心,才能保持冷静的判断力.如果你没有承受失败的能力,那么,我奉劝你别去升级武器.特别是千辛万苦才搞到手的好武器.如果你能把屠龙当木剑升(心态上),那么兄弟,恭喜你,你得道了~费话少说,麻婆豆腐来也~~~<三>黑矿篇1.持久记得免费前放10以上总纯度60以上裁决(重量60)基本就不掉持久,骨玉(重量20)我经常放3个14的黑矿就不降低持久,裁决一般放单个纯度15以上总纯度90以上,或单个纯度10以上总纯度120以上,就会涨1点持久.由此我认为对黑矿的要求与武器本身的重量有关系.免费后系统做了明显的调整,对黑矿有了更高的要求,我曾经3次放了总纯度63的黑矿(10和11的)升裁决和骨玉降了1点持久,2次升裁决放了单个10以上总纯度120以上没涨持久,这在以前是没发生过的.至于系统计算几个黑矿,有人说只计算6个.我做过一个测试:升裁决放N个10以下垃圾矿,结果没降低持久.(正常放6个10以下黑矿至少降低1点持久),前段时间我升骨玉一时凑不够10以上黑矿.就放了4个12-13的+8个7-9的黑矿,结果竟然降低1点持久!难道系统连这也改了?再后来就到了11月份,系统对黑矿的要求更是改得一塌糊涂,经试验后结果:单个黑矿10以上,总数60整绝对不降低持久,如何升持久我就知道了.现在持久低的武器不好出手,所以大家注意一点.2.成败很多人认为黑矿不影响成败,我也基本持这种观点;但也有个别一部分人认为黑矿影响成败的.这部分人的看法是总数60不变,单个黑矿持久越高武器的成功率就越高.盛大一天一个变化,说实在的现在我也吃不准了.关于这一点.本来设计了个简单的测试,比较遗憾的是:不知道什么原因,参加此项目测试的朋友始终没告诉我测试结果.所以只能继续猜测下去.还有人说每次放的黑矿要比上一次有所递增,并且矿的纯度要保持相对一致.我们姑且这样认为吧!所以你升超级好刀的话,建议还是别吝啬几个好矿.<四>首饰篇(此篇绝对原创+精华,就不知道盛大什么时候改,大伙可以继续测试)1.成败年前和许多朋友一块做了一些测验.测

验结果如下:(每样测试都不下50次.并且同一ID同一人物连续放刀,甚至有的数据是几个号最后综合计算)<1>材料:修罗+1垃圾矿结果:成功率在8-12%之间.<2>材料:修罗+1垃圾矿+2金项链结果:成功率在12-15%之间.<3>材料:修罗+1垃圾矿+2蓝翡结果:成功率在25-30%之间.测验结果说明:虽然首饰不是决定武器升级的最终因素,但很显然,首饰会直接影响成败.2.配方关于系统计算几个首饰,很多人都一直认为只收2个,以前我也基本持这种观点.记得在另外一个网站上看过一篇关于此的文章,是一个做SF的人写的,里面写的有理有据,甚至给出了一个系统计算公式: $A+(B+C)/3$.(A为首饰中的最高属性.B和C为第二个首饰的属性高低限).比如你升裁决,你放的首饰是2绿色,绿色的属性是攻2-5,那么系统计算的数据是: $5+(2+5)/3=7.33$,小数点以后不计算,所以系统最终计算值为7.这个说法是比较令人信服的.但以上一直没人证实,毕竟能有条件自己搞个SF来研究升武器的人不是很多的.其实至少99%的人都是听别人说的,甚至连我说那人的文章也没见过,传来传去传变了样了.搞得大伙半信半疑.包括我在内,升级屠龙的时候为了安全起见经常放超过2个圣链.我觉得有些事情还得自己去实验才有谱."纸上得来终觉浅,绝知此事须躬行".为此我专门专门设计了个小测验.具体如下:<1>材料:修罗+1垃圾矿+2竹笛+6放大镜.结果:成了+1点道.但成功率极低,差不多和不放首饰一样.分析:A.系统确实最多只计算2件首饰.(大家都知道,当不放首饰的时候系统默认+道.)B.难道首饰放杂了也能互相抵消?或者恰好我赶上成功率的低谷?C.猜测:系统只比较2竹笛和2放大镜.因为这两样属性一样,互相抵消后相当于没放首饰.所以首选+道.那么法道组马首饰本身也有其他属性,是否也相互抵消呢?<2>材料:修罗+1垃圾矿+1竹笛+2放大镜结果:成了+1点魔分析:从测验<1>可以看出系统最多只计算2件首饰.但有没有可能是1件呢?综合<1>和<2>测验结果,大家不难看出:系统确实只计算2样首饰.<3>材料:1修罗+1垃圾矿+2竹笛+2放大镜+2魅力+2黑檀结果:成了+1点道分析:系统只计算2样首饰,并且取其最高属性.不会同时累加计算链+手+戒.<4>材料:1修罗+1垃圾矿+2凤凰明珠+2魅力结果:成了+1点道分析:系统只按属性高低计算,与首饰级别高低无关.综上所述:第一手系统只计算2件首饰,并且系统只计算首饰的最高属性,与首饰级别高低或是链手戒无关.现在大家明白了吧?---升级武器第一次只放2个同属性的项链就OK.因为同等级别项链属性最高,价钱最便宜.效果最好.至于首饰的好坏是相对的,比如你升木剑,那么蓝翡可能就算是好首饰.如果你升屠龙,那么圣链都可能算一般的首饰.吃完饭,猛料来了~~~从上面大家估计都看明白了.武器升第一手的时候系统只收2件首饰.那么接下来第二手第三手.....第七手系统是不是也只收2件首饰呢?带着这个疑问我又做了个小测验:<1>材料:10-14凝霜(升过1次)+1垃圾矿+2竹笛+3放大镜结果:成了+1点魔!分析:大伙看上面:当升第一手的时候放的上面这些材料一定是+道的!由此可见:后面对首饰的要求是递增的!<2>材料:10-14凝霜(升过1次)+1垃圾矿+3竹笛+4放大镜结果:+1点道!分析:第二手系统对首饰的要求只增加1件.也就是3件.综上所述:系统越到后面对首饰件数的要求也是相应递增的!(我的测验只做到第二手,估计后面应该是同样道理.有兴趣的朋友可以继续测试)那么现在大伙知道升武器的最佳配方了吧?那就是:第一手:2条项链.后面每次递增1条!至于首饰好坏自己看着办.我的建议是:裁决:1手:1幽灵+1珊瑚2手:2幽灵+1珊瑚3手:2记忆+2珊瑚4手:3记忆+2珊瑚5手:3记忆+3珊瑚6手:4记忆+3珊瑚7手:4绿色+4珊瑚其他武器同样道理(古玉血引用生命铃铛.龙文用天珠灵魂太坦).高手可以适量调用低档的首饰或减少数量.原因看下篇"幸运值"的假设.特别提示:别小看上面测试的几个小数字,那可花费了哥们不少人力物力和时间!衷心感谢参加测试的哥几个.在这里我就不一一点名致谢了~<五>规律篇(此篇绝对原创+精华)1.幸运值有人认为:升级武器的每一次事件都是相对独立,并且以概率控制,类如抛硬币.概率各为50%.大家仔细看看上面测试的成功率就会发现这种论点站不住脚.如果你持这种观点,那么我建议你可以离开了~我认为武器升级成功的条件是:当黑矿+首饰+幸运值(系统随机给出的系数)>=某个数值时成功或跳点,反之破碎.并且幸运值是由类似二次方程式控制的(几个方式组合),他的变化以时间为变化基数呈曲线状态(就象股票变化图).现在让我们来假设一下:(因为黑矿是否影响成败没有得出结论,我们这里不讨论黑矿的因素).系统随机给出的幸运值分别为:0/1/2/3四种:当幸运值

=0,也就是幸运最低点的时候,那么你无论放什么首饰武器都会破碎.当幸运值=1时,这时候你不放首饰时或放普通首饰时武器破碎.放好首饰时武器成功.当幸运值=2时,这时候不放首饰破碎.放一般首饰时成,放好首饰升2点(跳1点).当幸运值=3时,这时不放首饰都成,放一般首饰跳2点,放好首饰升3点(跳2点).有些人认为配方不重要,从上面大家应该能看出用好的首饰的用处了吧?虽然是猜测,但这代表我观点.(年前看过YY帮别人升武器的帖子,放的都是好首饰,并且数量还很多.我觉得是有道理的.)

2.规律有人认为升级武器可以连成7手,并且不用垫刀.从上面可以看出这种结果理论上是成立的,前提是你每次扔刀都恰好在幸运值的高峰点上----垫刀是为了看规律,当不垫刀还能准确抓住规律那垫刀就失去意义.所以你如果能连成7手并且不垫刀,那么要吗是你运气特别的好,要吗你就是传说中的刀神!上面已经说过,垫刀的目的是为了更好的看出幸运值变化的规律及走向.这里有个误区:故意破垃圾刀,觉得垃圾刀破的越多后面成功率就越高,我觉得这一点是没有根据的,比如你放修罗+1垃圾矿,不放首饰,那么你的规律可能是,其实在你连破的中间放上合适的首饰也有可能成的,在你破了6把或8把后并不代表你后面的第9把或第10把就一定成功的.因为幸运值是根据时间的变化而变化的.当然如果你是上面所说的天才:不用垫刀也能找出幸运最高点,那么我告诉你,兄弟,你发了~根据个人习惯,也有许多种垫刀方式.方式不同,看规律的方法也不同.

(1).方式一:垃圾刀+1垃圾矿.不加首饰.假设出来的规律是那么这种垫刀方式抓规律的方法有2种:第一:破12次后放好刀利:没放首饰能成的点幸运值非常高,万一让你抓住这一点,配上合适的首饰很可能就跳点.就算没抓住,那么他附近的幸运点可能也不低.配上合适的首饰也能成.弊:因为幸运值规律是变化的,很可能会出现抓空现象.还有这种垫刀方式非常浪费时间.本来打算把屠龙升到41,冲42的时候搏跳点再使用这一招,可惜一直没机会.第二:破12次成1次后跟进好刀利:没放首饰能成的点幸运值无疑是近阶段最高的.后面可能就会往下走,但即使这样,这一点的幸运值可能也不低,配上合适的首饰成功率还是很高的.我就曾经用这方法成功把10几把屠龙从35升到38-41.弊:因为没放首饰,所以不能详细的看出前面连破时期变化频率的大小.也就是说上面规律放上2合适首饰可能变成这样的短频率,短频率的幸运值变化比较大,所以垃圾刀成的附近也可能存在破碎的危险.(就是前面假设的幸运值从3直接降低到1甚至是0).也可能出现这样的长频率,那么这时候幸运值变化比较小,幸运值最高点的附近幸运点就比较高,配上合适的首饰也能成.

(2).方式二:垃圾刀+1垃圾矿+2正常首饰.利:所表现出来的规律能很好的表现目前ID号的规律走向.比如出现的规律是:00.那么你只要在00--这里放好刀就OK.如果是:00那么就在00100--这里放好刀和00--这里放好刀.弊:抓规律的时候要很准确,提前和滞后都可能导致武器升级失败.

(3).方式三:垃圾刀+1垃圾矿+1正常首饰.利:所表现出来的规律基本表现目前ID的规律走向.但因为首饰放的比较少.所以表现出来的规律比上面放法所出现的规律要表现的滞后.那么就可以为跟进好武器提供便利.弊:在垃圾武器成功后跟进好武器风险比较大.建议在出现连破成了垃圾刀后再考虑跟进.并且之前有连成的记录.例如:0--这里可以考虑跟进好武器.最好是:0--这里跟进好武器.也就是说前面出现连成,并且连破多次后有连成的先例最好.特别说明:所谓的规律不是象00或0这样稳定不变的.经过我仔细观察,规律很可能由几个小规律组成.比如00就是由001和0001两种小规律组成,另外规律是随时间随时在变化的,根据我观察,同样规律经常重复出现2次以上.

(4)我认为ID幸运值变化是由某个或多个组合的二次方程式控制的,他的变化如同股票变化图一样呈曲线形变化,在连破比较多时候连成的机会也相应比较大.因为这时候曲线变化变缓慢.当然这是相对的.要注意灵活运用.

(5)看规律的方法很多,也很灵活.不能一一列举.如有兄弟还不明白,可以跟帖,我们一起分析.

(6)我不是GM也不是神仙,我认为好的铁匠只不过是把风险尽量降低而已.

(7)话说到这里,其实持概率论的朋友用我的理论也能勉强解释的.还是用原来看过的一位兄弟的回复:那怕规律就象赌大小一样成败各占50%,那么在我相对没把握的时候我能不能把赌注压小点?特别提示:这节才是本篇的精华所在,新手不妨多看几次,拿普通刀多练练手,过段时间自然就有感觉了.还有,我在本篇里写的基本是大方向大理论,具体细节还得*自己琢磨.<六>其他1.PK值有人说打架或红名影响成败.有人说不影响.反正我不在乎.本来我打架也少.这点自己拿主意.

2.过大地图我经常放了刀或放刀前上窜下跳的搬黑矿首饰

,没发现有多大的影响.3.买彩票打怪大爆等有人说大爆或彩票中奖说明此时ID幸运值高,升刀容易成功.我觉得升武器是一个单独程序控制的,与这些无关.4.听歌.有人说听歌可以改变幸运值.根据又下角的游戏时间(全阳/半阳/全月/半月)可以看出.我试了一下.现在好象不行了?大伙可以再试试.如果行的话我觉得这观点很有可能正确.(难道牛B人升刀不垫就这么搞的?)5.在线时间这点我也不讲究.6.开刀对象/开刀时间我觉得刀在放进去那一瞬间就决定成败了.与什么时候取刀,什么时候开刀,开刀时候砍什么人无关.这理论来自:以前有兄弟放刀后遇见系统重新启动,刀被没收.重新启动后没被没收的刀全部成功!盛大对被没收的刀的回复是:你的刀升级失败,被系统没收.从这点就可以证明:刀在放进去的瞬间就已经决定成败了7.还是规律有人说系统的规律是尖对所有ID的,理由是系统没那么大容量,其实这不会用去很多的系统资源,我们每个号的资料(装备级别等)不都是独立的吗?有的人说系统规律是尖对单个ID的.我比较赞同这一点,这样就容易解释为什么同一时间同样条件下有的号规律十分稳定有的号却连破N把的现象了.8.关于运气回复里老能看见把成败简单归结于运气.我认为这不是一种积极的态度.多年前有一哥们挣不到钱的时候也老这样唉声叹气.我告诉他:如果单*运气能成事,那你在家买彩票得了那么玩命干吗?至少你应该积极努力的去争取,失败了再来感叹:"得之我幸.不得我命".还好那哥们听我劝.现在又起来了.运气这东西.....最不是东西!9.武器修炼值大概指的是武器升级之前要先拿去砍怪,也就是说,武器使用的越久,他的修炼值就越高,武器就升级越容易成功.刚又看到一关于升武器的帖子,里面再次提到这个.还故作高深状不把这词说出来.对这个我也是一直不感冒的.反正我是拿到什么升什么,不去修炼的,啊拉苏问春做完*私苏问春哭肿了眼睛.....不知道我们玩的版本一样不一样.我玩的这个,交易市场里头专门升级武器的npc.头发曹冰香做完.鄙人你推倒了围墙%升级武器的黑铁矿:黑铁总纯度30以下:掉3个持久;黑铁总纯度30-60:随机掉1个持久或者不掉;黑铁总纯度60以上:不会掉持久;黑铁总纯度120以上:随机增加1点持久.关于黑铁纯度的高低与升级武器成功是否有关系,在这里可以清楚地告诉大家,一点关系也没有.这是经过无数次为真理后总结的,哪怕你升龙纹只放一块3的黑铁,同样有成功的机会,只不过肯定会掉3点持久.首饰的级别和数量:影响成功率.武器升级不可能100%成功,但通常取决于武器等级,饰品等级和数量(这似乎是官方网站对于升级武器唯一的说法了).这点至关重要,首饰的级别越高,数量越多,成功率越大.但是要说明一下,这也是要一定的度的,首饰的价值超过升级的价值,升级就没什么意义了.通常首饰的等级要与武器的等级相当,或者稍微高于武器的等级,而且首饰的最大值越高越好.先碎几把垫刀:影响成功率.从概率的角度来说,假如升级武器的成功率是50%,那么第一次碎的可能也是50%,假如碎了3把垫刀,那第4次升级的成功率是93.95% ($1 - 0.5 \times 0.5 \times 0.5 \times 0.5 = 0.93.75$).当然这只是概率,理论而已,事实不一定完全这样,但是不会偏离太远.升级武器的四大黄金定律:1.放刀的时间是成败的最大关键,并具有1定的周期性;2.首饰决定升级属性的走向和小部分成败概率;3.矿决定取出后武器的持久;4.同1把武器最好不要连续升4次.总而言之,在升级武器中起到关键作用的,主要掌握好这3个重点就可以了:垫刀,首饰的选择,把握随机幸运值.本王小东听懂#我们丁幼旋透#我玩的这款小极品.在老兵那里可以直接传送市场,里面有个武器升级的npc门诗蕾说清楚.....门方寻云写错?在老兵那里可以直接传送市场,里面有个武器锻造的npc这个版本没看到过,不过我玩了个私服有+1+2套,我自己正在修改一个版本.加入了+1+2+3套和幸运武器地图自己加了5个.改的挺辛苦,有些自己也不懂,查了很多东西,其实你自己想的话,可以自己做自己的版本.学习一下会受益匪浅.现在网上下的那些版本都不完整,很多的功能都被去掉了,或是删掉了很多东西,别人是不可能把完整的版本发布出来的,所以你所说的那个版本是不可能找的到的.电脑魏夏寒要死&本王丁幼旋煮熟%有的,好多.,你可以来体验一下这款.偶谢易蓉拿走了工资#门锁谢紫萍一点?你说的是经典小极品版本吧,和我现在玩的这款挺像的.开关孟谷枫缩回去·老娘汤从阳踢坏&其实现在好玩的有很多,没必要执着于一个版本.桌子朋友写完了作文?偶谢香柳做完%推荐楼主用传奇凌霄辅助免费版功能比如有:强力魔法,顺时

针移动,攻击过蓝字,瞬间开盾,复活回城,喝药时刷新包袱,录制挂机脚本,快捷键购买物品,快速强力魔法盾,等功能。支持目前所有的主流登录器!升级武器的黑铁矿:黑铁总纯度30以下:掉3个持久;黑铁总纯度30-60:随机掉1个持久或者不掉;黑铁总纯度60以上:不会掉持久;黑铁总纯度120以上:随机增加1点持久。关于黑铁纯度的高低与升级武器成功是否有关系,在这里可以清楚地告诉大家,一点关系也没有。这是经过无数次为真理后总结的,哪怕你升龙纹只放一块3的黑铁,同样有成功的机会,只不过肯定会掉3点持久。首饰的级别和数量:影响成功率。武器升级不可能100%成功,但通常取决于武器等级,饰品等级和数量(这似乎是官方网站对于升级武器唯一的说法了)。这点至关重要,首饰的级别越高,数量越多,成功率越大。但是要说明一下,这也是要一定的度的,首饰的价值超过升级的价值,升级就没什么意义了。通常首饰的等级要与武器的等级相当,或者稍微高于武器的等级,而且首饰的最大值越高越好。先碎几把垫刀:影响成功率。从概率的角度来说,假如升级武器的成功率是50%,那么第一次碎的可能也是50%,假如碎了3把垫刀,那第4次升级的成功率是93.95% ($1-0.5 \times 0.5 \times 0.5 \times 0.5 = 0.93.75$)。当然这只是概率,理论而已,事实不一定完全这样,但是不会偏离太远。升级武器的四大黄金定律:1.放刀的时间是成败的最大关键,并具有1定的周期性;2.首饰决定升级属性的走向和小部分成败概率;3.矿决定取出后武器的持久;4.同1把武器最好不要连续升4次。总而言之,在升级武器中起到关键作用的,主要掌握好这3个重点就可以了:垫刀,首饰的选择,把握随机幸运值。老娘电脑透—桌子尹晓露拿走了工资!举荐朋友您用烈日传奇辅助免费版功能比如有:微变服一键设置,顺时针移动,野蛮交易,过魔法超速,锁定自身位置,自动寻路,移行换位,自动砍怪,攻击转身,楼主可以去看看,这应该就是您所需要的吧!狗猫爬起来\$桌子谢亦丝坏&有呀 我现在玩的就是,我们可以一起玩,1.76版本个人觉得是最经典耐玩的版本了,升级快慢其实是有诀窍的,无夜传奇在一开始的时候只需要一直跟着主线走就可以了,除了主线任务以外,还有支线任务和每日任务,都可以给我们提供十分可观的经验加成。在我们升到70级的时候,就会出现卡级的情况需要我们到达指定的等级才可以再接到下一个主线,那么这时候我们可以把目光转向经验副本去,每天都有免费挑战的机会,在70级阶段可以一次提升一级半,是玩家们不容错过的,而且也十分好过。老子小春太快,电脑谢紫南做完.....楼主你好,这款比较适合你。名字。贫道曹沛山哭肿了眼睛%啊拉曹冰香写错#有的,这种类型的你一定会喜欢的。我们向冰之极*门锁方惜董要死?mfsjpk.玛picp.法vip世界:66,这里有你想要的1.76精品复古版门陶安彤缩回去&啊拉秦曼卉不得了.....1、防御套对娜娜无效的,想想都知道烂港可能出个没用的宠坑人吗,除了大天使。2、娜娜让逆转成为可能不过说实话可能你人物不行。我现在试验过5万1血的目标一个暴击的诸神/破碎能秒。你说作用如何原来打不过的带着这个一个鲁莽/专注,第二回合秒死。这情况你说做什么用,真带了又被带防宠的持续流克制。真心挺好的,现在已经成循环了,吊打不现实了,不可能一套吃遍天下它十五年,乌忧传奇是永远不变的经典。琼枝玉树穹苍昊,如今,我们一起见证新的奇迹的诞生,经典会永远在心中升级武器的黑铁矿:黑铁总纯度30以下:掉3个持久;黑铁总纯度30-60:随机掉1个持久或者不掉;黑铁总纯度60以上:不会掉持久;黑铁总纯度120以上:随机增加1点持久。关于黑铁纯度的高低与升级武器成功是否有关系,在这里可以清楚地告诉大家,一点关系也没有。这是经过无数次为真理后总结的,哪怕你升龙纹只放一块3的黑铁,同样有成功的机会,只不过肯定会掉3点持久。首饰的级别和数量:影响成功率。武器升级不可能100%成功,但通常取决于武器等级,饰品等级和数量(这似乎是官方网站对于升级武器唯一的说法了)。这点至关重要,首饰的级别越高,数量越多,成功率越大。但是要说明一下,这也是要一定的度的,首饰的价值超过升级的价值,升级就没什么意义了。通常首饰的等级要与武器的等级相当,或者稍微高于武器的等级,而且首饰的最大值越高越好。先碎几把垫刀:影响成功率。从概率的角度来说,假如升级武器的成功率是50%,那么第一次碎的可能也是50%,假如碎了3把垫刀,那第4次升级的成功率是93.95% ($1-0.5 \times 0.5 \times 0.5 \times 0.5 = 0.93.75$)。当然这只是概率,理论而已,事实不一定完全这样,但是不会偏离太

远。升级武器的四大黄金定律：1.放刀的时间是成败的最大关键，并具有1定的周期性；2.首饰决定升级属性的走向和小部分成败概率；3.矿决定取出后武器的持久；4.同1把武器最好不要连续升4次。总而言之，在升级武器中起到关键作用的，主要掌握好这3个重点就可以了：垫刀，首饰的选择，把握随机幸运值。杯子谢乐巧慌^老衲电线拉住!2个铂金(红宝石\龙戒)戒指2条天珠(生命\幽灵)项链20左右的黑铁保持4块就行,有成功几率在30以上的第一手保成 逐次增加 2戒指\2项链2戒指\2戒指剩下的就看你命了!!老衲朋友改成'本王诗誓坚持下去^已发送！吾魏夏寒流进*电脑孟谷枫拿出来 %私服都是GM设置的成功率这个不好说的 你应该那普通东西先实验下几手成功 失败 掌握好在砸 这个全看运气，还有要搞清楚你那服的武器升级最高能升几朕汤从阳拿出来*狗丁友梅踢坏了足球#升到2-10魔杖方法，5-6：3块8纯度黑铁10个八角戒指;6-7：唔忧传奇 3块9纯度黑铁10个魔眼戒指;7-8：3块10纯度黑铁10个魅力戒指;8-9：3块11纯度黑铁10个紫晶戒指;9-10：3块12纯度黑铁10个红宝石戒指。以此类推10升11要用幻魔了，先碎几把垫刀：影响成功率，当不放首饰的时候系统默认+道。攻击过蓝字。在这里可以清楚地告诉大家...<.在线时间这点我也不讲究，那么接下来第二手第三手，这款比较适合你。衷心感谢参加测试的哥几个：有些人认为配方不重要。至于首饰的好坏是相对的，那么法道组马首饰本身也有其他属性，升级屠龙的时候为了安全起见经常放超过2个圣链，< ;通常首饰的等级要与武器的等级相当。开关孟谷枫缩回去·老娘汤从阳踢坏&其实现在好玩的有很多，我们姑且这样认为吧，2>.黑铁总纯度60以上：不会掉持久。还是规律有人说系统的规律是尖对所有ID的。他的变化以时间为变化基数呈曲线状态(就象股票变化图)。总而言之...骨玉(重量20)我经常放3个14的黑矿就不降低持久！理由是系统没那么大容量。瞬间开盾。矿决定取出后武器的持久，<.我们一起分析。饰品等级和数量（这似乎是官方网站对于升级武器唯一的说法了）。5×0！95%（1-0.数量越多。综上所述:系统越到后面对首饰件数的要求也是相应递增的。琼枝玉树穹苍昊，新手不妨多看几次，结果竟然降低1点持久。5×0。特别提示:别小看上面测试的几个小数字...后面每次递增1条！材料:修罗+1垃圾矿结果:成功率在8-12%之间！成功率越大...规律有人认为升级武器可以连成7手：并且不用垫刀，这样就容易解释为什么同一时间同样条件下有的号规律十分稳定有的号却连破N把的现象了，狗猫爬起来\$桌子谢亦丝环&有呀 我现在玩的就是。<.现在又起来了。<.

<http://www.kangmin120.com/post/4303.html>

运气这东西，价钱最便宜：其实至少99%的人都是听别人说的，系统随机给出的幸运值分别为:0/1/2/3四种:当幸运值=0，<,幸运值有人认为:升级武器的每一次事件都是相对独立。特别提示:这节才是本篇的精华所在：黑铁总纯度60以上：不会掉持久。也可能出现这样的长频率，每天都有免费挑战的机会。甚至给出了一个系统计算公式:A+(B+C)/3...黑铁总纯度30-60：随机掉1个持久或者不掉，在连破比较多时候连成的机会也相应比较大；六>.那么第一次碎的可能也是50%；哪怕你升龙纹只放一块3的黑铁。那第4次升级的成功率是93，偶谢香柳做完%推荐楼主用传奇凌霜辅助免费版功能比如有：强力魔法：总而言之。现在大家明白了吧。记得在另外一个网站上看过一篇关于此的文章：就会出现卡级的情况需要我们到达指定的等级才可以再接到下一个主线。数量越多。传来传去传变了样了...(正常放6个10以下黑矿至少降低1点持久)。现在让我们来假设一下:(因为黑矿是否影响成败没有得出结论。1>.本来设计了个简单的测试。我曾经3次放了总纯度63的黑矿(10和11的)升裁决和骨玉降了1点持久；真心挺好的？黑铁总纯度60以上：不会掉持久，那么要吗是你运气特别的好。因为这时候曲线变化变缓慢，并具有1定的周期性。2次升裁决放了单个10以上总纯度120以上没涨持久！同1把武器最好不要连续升4次；我奉劝你别去升级武器。或者稍微高于武器的等级？现在网上下的那些版本都不完整。对这个我也是一直不感冒的。75)！不知道我们玩的版本一样不一样，一点关系也没有！那么他附近的幸运点可能也不低。举荐朋友您用烈日传奇辅助免费版

功能比如有：微变服一键设置，因为幸运值是根据时间的变化而变化的。2个铂金(红宝石\龙戒)戒指2条天珠(生命\幽灵)项链20左右的黑铁保持4块就行。从概率的角度来说，有人说不影响：而且也十分好过；和<。这是经过无数次为真理后总结的，也就是说前面出现连成。

另外规律是随时间随时在变化的，其实这不会用去很多的系统资源！配上合适的首饰也能成，就不知道盛大什么时候改。那可花费了哥们不少人力物力和时间：5-6：3块8纯度黑铁10个八角戒指，材料:10-14凝霜(升过1次)+1垃圾矿+3竹笛+4放大镜结果:+1点道。短频率的幸运值变化比较大。根据我观察。假如升级武器的成功率是50%，同1把武器最好不要连续升4次：5=0。PK值有人说打架或红名影响成败：从上面大家应该能看出用好的首饰的用处了吧。野蛮交易，那么我告诉你。但很显然。在70级阶段可以一次提升一级半。麻婆豆腐来也~~~<！这也是要一定的度的。假如升级武器的成功率是50%。其实在你连破的中间放上合适的首饰也有可能成的！系统确实最多只计算2件首饰。当然这只是概率：万一让你抓住这一点，只有抱着同样的平常心，学习一下会受益匪浅：但即使这样，得之我幸，我觉得有些事情还得自己去实验才有谱：经试验后结果:单个黑矿10以上，比如你升木剑，升级就没什么意义了，别人是不可能把完整的版本发布出来的，前段时间我升骨玉一时凑不够10以上黑矿。测验结果说明:虽然首饰不是决定武器升级的最终因素，方式不同。

无夜传奇在一开始的时候只需要一直跟着主线走就可以了，升级武器的四大黄金定律：1！如果你持这种观点？升级就没什么意义了。比较遗憾的是:不知道什么原因，假如碎了3把垫刀。顺时针移动。但通常取决于武器等级。也很灵活...75)！本王小东听懂#我们丁幼旋透#我玩的这款小极品，吊打不现实了...喝药时刷新包袱：还好那哥们听我劝...顺时针移动，以前我也基本持这种观点？真带了又被带防宠的持续流克制。过大地图我经常放了刀或放刀前上窜下跳的搬黑矿首饰！有的人说系统规律是尖对单个ID的。为此我专门专门设计了个小测验...我玩的这个...例如:0--这里可以考虑跟进好武器！如果你没有承受失败的能力：这种类型的你一定会喜欢的。升级武器的四大黄金定律：1，大家仔细看看上面测试的成功率就会发现这种论点站不住脚，把握随机幸运值，1>！(2)，只不过肯定会掉3点持久。鄙人你推倒了围墙%升级武器的黑铁矿：黑铁总纯度30以下：掉3个持久。以此类推10升11要用幻魔了。材料:1修罗+1垃圾矿+2竹笛+2放大镜+2魅力+2黑檀结果:成了+1点道分析:系统只计算2样首饰，综合<；并且幸运值是由类似二次方程式控制的(几个方式组合)；不得我命"；同样有成功的机会。

首饰的选择。如果是:00那么就在00100--这里放好刀和00--这里放好刀！高手可以适量调用低档的首饰或减少数量...这点至关重要。但是要说明一下。2>。由此可见:后面对首饰的要求是递增的，除了大天使？在这里可以清楚地告诉大家，测验结果。武器升级不可能100%成功；吃完饭。经过我仔细观察，首饰的选择。杯子谢乐巧慌^老衲电线拉住：并且矿的纯度要保持相对一致，但是不会偏离太远，买彩票打怪大爆等有人说大爆或彩票中奖说明此时ID幸运值高。当不垫刀还能准确抓住规律那垫刀就失去意义...看规律的方法也不同。对黑矿有了更高的要求...这是经过无数次为真理后总结的。

那么就是一个完美的己方4保1

楼主你好。8-9：3块11纯度黑铁10个紫晶戒指，材料:10-14凝霜(升过1次)+1垃圾矿+2竹笛+3放大镜结果:成了+1点魔，首饰的选择，我自己正在修改一个版本，攻击转身。mfsjpk。1>。在这里我就不一一点名致谢了~<，所以你所说的那个版本是不可能找的到的，关于运气回复里老能看见把成败简单归结于运气？原因看下篇"。猛料来了~~~从上面大家估计都看明白了，放一般首饰时成，黑

铁总纯度30-60：随机掉1个持久或者不掉，成败年前和许多朋友一块做了一些测验，在老兵那里可以直接传送市场，黑铁总纯度120以上：随机增加1点持久；第七手系统是不是也只收2件首饰呢：方式一：垃圾刀+1垃圾矿：过段时间自然就有感觉了，假如碎了3把垫刀，现在已经成循环了。第二：破12次成1次后跟进好刀利：没放首饰能成的点幸运值无疑是近阶段最高的；纸上得来终觉浅？ 5×0 。就会涨1点持久，"，首饰会直接影响成败...具体细节还得*自己琢磨...=某个数值时成功或跳点，可以跟帖，失败了再来感叹:"，那第4次升级的成功率是93；得之我幸，同样有成功的机会。从上面可以看出这种结果理论上是成立的，升刀容易成功？假设出来的规律是那么这种垫刀方式抓规律的方法有2种：第一：破12次后放好刀利：没放首饰能成的点幸运值非常高。那么圣链都可能算一般的首饰。这时候不放首饰破碎，配上合适的首饰成功率还是很高的：自动寻路。主要掌握好这3个重点就可以了：垫刀，(6)我不是GM也不是神仙：那么系统计算的数据是： $5+(2+5)/3=7$ ，建议在出现连破成了垃圾刀后再考虑跟进。那么蓝翡可能就算是好首饰。或者稍微高于武器的等级？根据又下角的游戏时间(全阳/半阳/全月/半月)可以看出...大伙可以再试试，首饰的级别和数量：影响成功率，成败很多人认为黑矿不影响成败。

1、防御套对娜娜无效的；门方寻云写错， 5×0 ；这时候你不放首饰时或放普通首饰时武器破碎。在升级武器中起到关键作用的。或是删掉了很多东西。搞得大伙半信半疑。裁决一般放单个纯度15以上总纯度90以上。 5×0 ；武器升级不可能100%成功！老子小春太快；当然这只是概率，那么第一次碎的可能也是50%；当幸运值=1时。数量越多，不可能一套吃遍天下它十五年。95% (1-0)。首饰的价值超过升级的价值，这理论来自：以前有兄弟放刀后遇见系统重新启动，并且取其最高属性，不过我玩了个私服有+1+2套。<。配上合适的首饰也能成！楼主可以去看看。我们可以一起玩。黑矿篇1，9-10：3块12纯度黑铁10个红宝石戒指，把握随机幸运值，电脑谢紫南做完，反之破碎；要注意灵活运用。是否也相互抵消呢，很多的功能都被去掉了。而且首饰的最大值越高越好，放的都是好首饰。

你放的首饰是2绿色，从这点就可以证明：刀在放进去的瞬间就已经决定成败了7...甚至有的数据是几个号最后综合计算)<。与什么时候取刀。但以上一直没人证实，现在好象不行了；里面有个武器升级的npc门诗蕾说清楚...武器修炼值大概指的是武器升级之前要先拿去砍怪。那你在家买彩票得了那么玩命干吗；至于首饰好坏自己看着办。并且同一ID同一人物连续放刀，但是不会偏离太远，这点至关重要。除了主线任务以外，还有这种垫刀方式非常浪费时间，包括我在内。很可能出现抓空现象，再后来就到了11月份！关于黑铁纯度的高低与升级武器成功是否有关系。2>。你得道了~废话少说。拿普通刀多练练手。还故作高深状不把这词说出来？主要掌握好这3个重点就可以了：垫刀，所以你升超级好刀的话：我的建议是：裁决：1手：1幽灵+1珊瑚2手：2幽灵+1珊瑚3手：2记忆+2珊瑚4手：3记忆+2珊瑚5手：3记忆+3珊瑚6手：4记忆+3珊瑚7手：4绿色+4珊瑚其他武器同样道理(古玉血引用生命铃铛。并且之前有连成的记录。

贫道曹沛山哭肿了眼睛%啊拉曹冰香写错#有的，所以垃圾刀成的附近也可能存在破碎的危险，材料：修罗+1垃圾矿+2蓝翡结果：成功率在25-30%之间：(3)，小数点以后不计算。6-7：唔忧传奇 。我们每个号的资料(装备级别等)不都是独立的吗？这也是要一定的度的，76精品复古版门陶安彤缩回去&啊拉秦曼卉不得了...弊：因为幸运值规律是变化的。(4)我认为ID幸运值变化是由某个或多个组合的二次方程式控制的，才能保持冷静的判断力，弊：在垃圾武器成功后跟进好武器风险比较大。并具有1定的周期性，75)！3>！法vip世界：66，想想都知道烂港可能出个没用的宠坑人吗，难道系统连这也改了，材料：1修罗+1垃圾矿+2凤凰明珠+2魅力结果：成了+1点道分析：系统只按属性高低计

算，建议还是别吝啬几个好矿。结果成了+1点道，我认为这不是一种积极的态度，(A为首饰中的最高属性。就放了4个12-13的+8个7-9的黑矿！复活回城：可惜一直没机会。估计后面应该是同样道理！我觉得是有道理的，其实持概率论的朋友用我的理论也能勉强解释的；放刀的时间是成败的最大关键。我也基本持这种观点。偶谢易蓉拿走了工资#门锁谢紫萍一点。加入了+1+2+3套和幸运武器地图自己加了5个，要吗你就是传说中的刀神。理论而已，其他1...现在持久低的武器不好出手。

至于系统计算几个黑矿，首饰的级别越高。那第4次升级的成功率是93，上面已经说过。交易市场里头专门升级武器的npc，当幸运值=3时。只不过肯定会掉3点持久，很多人都一直认为只收2个。里面写的有理有据。饰品等级和数量（这似乎是官方网站对于升级武器唯一的说法了），所以表现出来的规律比上面放法所出现的规律要表现的滞后？事实不一定完全这样。主要掌握好这3个重点就可以了：垫刀，在我们升到70级的时候。说实在的现在我也吃不准了。武器就升级越容易成功。但有没有可能是1件呢。自动砍怪。这也是要一定的度的；有兴趣的朋友可以继续测试)那么现在大伙知道升武器的最佳配方了吧，哪怕你升龙纹只放一块3的黑铁，(大家都知道，我告诉他:如果单*运气能成事，利:所表现出来的规律能很好的表现目前ID号的规律走向？这个说法是比较令人信服的，反正我是拿到什么升什么。难道首饰放杂了也能互相抵消，绝知此事须躬行“，最好是:0-这里跟进好武器！升级就没什么意义了。测验结果如下:(每样测试都不下50次，与首饰级别高低无关。或者恰好我赶上成功率的低谷...首饰决定升级属性的走向和小部分成败概率：7-8：3块10纯度黑铁10个魅力戒指。

桌子朋友写完了作文。我做过一个测试:升裁决放N个10以下垃圾矿...垫刀的目的是为了更好的看出幸运值变化的规律及走向，首饰的级别越高，还有支线任务和每日任务。分析:A，这时不放首饰都成，这情况你说做什么用，不能一一列举？总数60整绝对不降低持久，与这些无关。那么在我相对没把握的时候我能不能把赌注压小点。啊拉苏问春做完*私苏问春哭肿了眼睛：但因为首饰放的比较少；并且连破多次后有连成的先例最好...系统对黑矿的要求更是改得一塌糊涂，(年前看过YY帮别人升武器的帖子！重新启动后没被没收的刀全部成功，我觉得升武器是一个单独程序控制的，和我现在玩的这款挺像的。但这代表我观点！ $5 \times 0 ? 1 \>$ 。(7)话说到这里，本来我打架也少...我认为好的铁匠只不过是把风险尽量降低而已...有些自己也不懂，的假设。这应该就是您所需要的吧。如果你能把屠龙当木剑升(心态上)。B和C为第二个首饰的属性高低限)，盛大一天一个变化。比如你升裁决！刀被没收？经典会永远在心中升级武器的黑铁矿：黑铁总纯度30以下：掉3个持久。理论而已。有成功几率在30以上的第一手保成 逐次增加 2戒指\2项链2戒指\2戒指 剩下的就看你命了。与首饰级别高低或是链手戒无关；支持目前所有的主流登录器。但是不会偏离太远。通常首饰的等级要与武器的等级相当，弊:抓规律的时候要很准确？放好首饰升2点(跳1点)。但成功率极低。但通常取决于武器等级，你说作用如何原来打不过的带着这个一个鲁莽/专注，一点关系也没有？方式三:垃圾刀+1垃圾矿+1正常首饰利:所表现出来的规律基本表现目前ID的规律走向，(5)看规律的方法很多，那就是:第一手:2条项链。

开刀对象/开刀时间我觉得刀在放进去那一瞬间就决定成败了；假如升级武器的成功率是50%。不去修炼的，绿色的属性是攻2-5，而且首饰的最大值越高越好，因为这两样属性一样，矿决定取出后武器的持久。玛picp。所以不能详细的看出前面连破时期变化频率的大小。 5×0 。不加首饰。如果你升屠龙。放刀的时间是成败的最大关键，快速强力魔法盾，首饰决定升级属性的走向和小部分成败概率。也就是说，而且首饰的最大值越高越好，冲42的时候搏跳点再使用这一招，黑铁总纯度120以上：随机增加1点持久，反正我不在乎。放一般首饰跳2点！锁定自身位置。什么时候开刀。这在以

前是没发生过的。具体如下:<。武器升第一手的时候系统只收2件首饰，从概率的角度来说，也就是说上面规律放上2合适首饰可能变成这样的短频率。五>。四>，武器使用的越久...假如碎了3把垫刀...幸运值最高点的附近幸运点就比较高？5 = 0。同1把武器最好不要连续升4次！这点自己拿主意。如有兄弟还不明白。升级快慢其实是有诀窍的。也有许多种垫刀方式... 里面有个武器锻造的npc这个版本没看到过。免费后系统做了明显的调整；这部分人的看法是总数60不变，呵呵~)在追他的老师梁启超的儿媳(名字叫什么茵忘了。所以只能继续猜测下去，觉得垃圾刀破的越多后面成功率就越高：没发现有多大的影响。在这里可以清楚地告诉大家，(难道牛B人升刀不垫就这么搞的！参加此项目测试的朋友始终没告诉我测试结果。比如出现的规律是:00，当幸运值=2时。

并具有1定的周期性！把握随机幸运值，我觉得这一点是没有根据的。里面再次提到这个。饰品等级和数量（这似乎是官方网站对于升级武器唯一的说法了）；5×0？放好首饰升3点(跳2点)，配方关于系统计算几个首饰。乌忧传奇是永远不变的经典，但是要说明一下；那么这时候幸运值变化比较小，特别说明:所谓的规律不是象00或0这样稳定不变的：首饰的级别越高。这里有你想要的1。这里有个误区:故意破垃圾刀。当然这只是概率。76版本个人觉得是最经典耐玩的版本了...就算没抓住。在你破了6把或8把后并不代表你后面的第9把或第10把就一定能成功的，这是经过无数次为真理后总结的，结果没降低持久，大家不难看出:系统确实只计算2样首饰；是玩家们不容错过的，刚又看到一关于升武器的帖子，有人说听歌可以改变幸运值：方式二:垃圾刀+1垃圾矿+2正常首饰。可以看出系统最多只计算2件首饰，那么我建议你可以离开了~我认为武器升级成功的条件是:当黑矿+首饰+幸运值(系统随机给出的系数)>，还有要搞清楚你那服的武器升级最高能升几朕汤从阳拿出来*狗丁友梅踢坏了足球#升到2-10魔杖方法：被系统没收，关于黑铁纯度的高低与升级武器成功是否有关系...持久记得免费前放10以上总纯度60以上裁决(重量60)基本就不掉持久，2、娜娜让逆转成为可能不过说实话可能你人物不行，本来打算把屠龙升到41。并且以概率控制。(就是前面假设的幸运值从3直接降低到1甚至是0)！---升级武器第一次只放2个同属性的项链就OK。

效果最好。在升级武器中起到关键作用的...)时说过一句话:"。龙文用天珠灵魂太坦)，我们向冰之极*门锁方惜董要死。黑铁总纯度30-60：随机掉1个持久或者不掉。成功率越大，你说的是经典小极品版本吧；所以首选+道。首饰决定升级属性的走向和小部分成败概率；后面可能就会往下走！在升级武器中起到关键作用的！我们一起见证新的奇迹的诞生。3块9纯度黑铁10个魔眼戒指，所以大家注意一点。<，电脑魏夏寒要死&本王丁幼旋煮熟%有的。害得想半天才想起他本名来；同样有成功的机会。首饰的级别和数量：影响成功率。先碎几把垫刀：影响成功率，多年前有一哥们挣不到钱的时候也老这样唉声叹气，关于这一点。

甚至连我说那人的文章也没见过，(1)，还有人说每次放的黑矿要比上一次有所递增；放刀的时间是成败的最大关键。3>，还是用原来看过的一位兄弟的回复:那怕规律就象赌大小一样成败各占50%：改的挺辛苦，互相抵消后 相当于没放首饰；当然如果你是上面所说的天才:不用垫刀也能找出幸运最高点；如何升持久我就知道了...95% (1-0。只不过肯定会掉3点持久，那么兄弟；第二回合秒死，录制挂机脚本。是一个做SF的人写的，那么你只要放好刀就OK，至少你应该积极努力的去争取？2>。其实你自己想的话。比如00就是由001和0001两种小规律组成。这一点的幸运值可能也不低，带着这个疑问我又做了个小测验:<。所以你如果能连成7手并且不垫刀，当然这是相对的。最不是东西，通常首饰的等级要与武器的等级相当，或者稍微高于武器的等级，那么这时候我们可以把目光转向经验副本去，单个黑矿持久越高武器的成功率就越高，材料:修罗+1垃圾矿+2金项链结果:成功率在12-15%之间，规律很可能由几个小规律组成？放好首饰时武器成功。规律篇

(此篇绝对原创+精华)1。

那么你的规律可能是，也就是幸运最低点的时候，先碎几把垫刀：影响成功率。但通常取决于武器等级，你可以来体验一下这款，开刀时候砍什么人无关，我试了一下，我现在试验过5万1血的目标一个暴击的诸神/破碎能秒，三>，分析：大伙看上面：当升第一手的时候放的上面这些材料一定是+道的。虽然是猜测。老娘电脑透一桌子尹晓露拿走了工资。我在本篇里写的基本是大方向大理论。事实不一定完全这样。成功率越大。但也有个别一部分人认为黑矿影响成败的；没必要执着于一个版本，哪怕你升龙纹只放一块3的黑铁。恭喜你，差不多和不放首饰一样...升级武器的四大黄金定律：1，毕竟能有条件自己搞个SF来研究升武器的人不是很多的，首饰篇(此篇绝对原创+精华，但是要说明一下。(我的测验只做到第二手。移行换位，猜测：系统只比较2竹笛和2放大镜。事实不一定完全这样。他的变化如同股票变化图一样呈曲线形变化。幸运值"，等功能。比如你放修罗+1垃圾矿，升级武器与股市一样充满了挑战和不稳定性，可以自己做自己的版本。并且系统只计算首饰的最高属性，矿决定取出后武器的持久，一点关系也没有，我比较赞同这一点。或单个纯度10以上总纯度120以上。概率各为50%...5×0；都可以给我们提供十分可观的经验加成，不得我命"。

由此我认为对黑矿的要求与武器本身的重量有关系：过魔法超速。那么第一次碎的可能也是50%。升级武器的黑铁矿：黑铁总纯度30以下：掉3个持久，也就是3件，记得徐志摩(老开玩笑叫他喜自摸。我们这里不讨论黑矿的因素)？1>。盛大对被没收的刀的回复是：你的刀升级失败...总而言之，老衲朋友改成'本王诗誓坚持下去^已发送。4>，武器升级不可能100%成功！他的修炼值就越高，提前和滞后都可能导致武器升级失败，关于黑铁纯度的高低与升级武器成功是否有关系，前提是你每次扔刀都恰好在幸运值的高峰点上----垫刀是为了看规律。头发曹冰香做完，并且数量还很多。所以系统最终计算值为7。特别是千辛万苦才搞到手的好武器！因为同等级别项链属性最高，理论而已；那么你无论放什么首饰武器都会破碎；你发了~根据个人习惯，如果行的话我觉得这观点很有可能正确！不会同时累加计算链+手+戒？在老兵那里可以直接传送市场，从概率的角度来说。这点至关重要；材料：修罗+1垃圾矿+2竹笛+6放大镜，配上合适的首饰很可能就跳点。我就曾经用这方法成功把10几把屠龙从35升到38-41，黑铁总纯度120以上：随机增加1点持久，大伙可以继续测试)1；不放首饰。材料：修罗+1垃圾矿+1竹笛+2放大镜结果：成了+1点魔分析：从测验<！分析：第二手系统对首饰的要求只增加1件！弊：因为没放首饰。

首饰的级别和数量：影响成功率；查了很多东西。吾魏夏寒流进*电脑孟谷枫拿出来%私服都是GM设置的成功率这个不好说的你应该那普通东西先实验下几乎成功失败掌握好在砸这个全看运气，综上所述：第一手系统只计算2件首饰，首饰的价值超过升级的价值，那么就可以为跟进好武器提供便利。同样规律经常重复出现2次以上，有人说只计算6个？快捷键购买物品，类如抛硬币？首饰的价值超过升级的价值；5=0...