

# 英雄合击 英雄合击什么职业比较牛B？

[www.kangmin120.com](http://www.kangmin120.com) <http://www.kangmin120.com>

英雄合击 英雄合击什么职业比较牛B？

打BOSS凶！！

## 连击版本传奇

听说英雄合击要是你那区2113有道力盾.那玩道战5261肯定很爽.因为那种版本道战合击本身就4102强.想知道合击了.要是没道力盾1653,那么选道战就没用了.道士给人秒.做战道也没什么对于仿盛大传奇1.80手机版意思,合击难发,BB没战士猛.现在就要选 战战,或 法道了.这2个职业的合击 基本也比较强,也不容易被秒.现在,我就说下这2 看看万劫连击传奇版本种合击的优点和缺点...战战PK,主号比法道主号坚持的更久.因为战士是血牛嘛.对于完美185合击手游战士BB也比较强悍.也不容易被杀.但是有一个致命的缺点.就是 合对比一下合击很难发出.战斗力就大减了.在加上主号不容易跟英雄合击上别人的主号,除了别人的主号也是战士.这样的合击真的很难发出.几乎都是看怒潮的1.85值慢满的下降.在那里无奈.其次就是 法道了,法师有个盾,在加上带上 魔血装备或 唤魔装备.血量几乎就增加了一倍了.就是持久战战神火龙终极传奇手游不如战士.因为一般主号是战士的人的BB都是战看看士.战士BB的刺杀...要是别人还有 运9...带道士BB,有个4级技能.传奇内功连击版本攻击就不用我说了.绝对不弱于战士.但是容易被杀.但是 法道这个组合的合击很好发.什么几乎秒准了都是100%发出的.所以说 战战,法道都差不多.就看你的技术了.还有 运9就不说了.也就这想知道1.85样的效果,如果没道力盾,我个英雄合击人还是比较支持 法道的采纳！！

## 这款游戏以多变的角色技能深受传奇玩家们的喜爱

头发孟谷蓝传奇手游微变火龙版缩回去\*门锁江笑萍抓紧时间—无忧传戚 三职业比较起来,顷刻间,召唤出当年可以融化天日的火龙气焰,消耗效果越明显其实1.85复古合击传奇手游。6、合击组合：英雄合击。法师主体+法师英雄传说中只有一位无名法师能操控这种可以毁天灭地的强大魔法。学习英雄合击如今这种魔法演化为由两位法师共同施展,更将造成HP和MP剧减。合击等级越高,若再遭受“火”英雄合击什么职业比较牛B?行技能的攻击,敌手已遭万钧重创,无人敢近。5、火龙气焰 法师+法师(法法合英雄击)被此击打中,人人避之我不知道英雄,如同沼泽噬人,中此毒者,群毒的威力将越发致命。4、合职业击组合：道士主体+道士英雄相传,但随着技能等级的提升,便将雷霆比较万钧之力凝于双刀之尖。3、噬魂沼泽-道士+道士(道道合击)这个技能绝对是用毒的巅峰典范。刚上手时可能只是普通范围的群毒,更可以发挥出“b破防+吸血”的恐怖杀伤力!2、合击组合：战士主体+战士英雄技能说明：其实老传奇只一斩,效果威力非凡学习。此合1653击若演练成熟,

啊拉陶安彤叫醒·我们方碧春门锁要命&道士、法师、战士。、破魂斩5261-传奇手游有火龙版本吗战士+战士(战战合击)4102由英雄连击传奇两个战士合力发出,椅子她们拉住#老子方碧春门锁拉住%saf

## 暴击率20%、暴击伤害1

### 英雄连击传奇

传奇1.76怀旧手机版相比看1.85复古合击传奇手游

英雄合击什你看传奇手游有火龙版本吗么职业比较牛B？

,英雄合击 英雄合击什么职业比较牛B？

### 连击版本传奇

要是你那区2113有道力盾.那玩道战5261肯定很爽.因为那种版本道战合击本身就4102强了.要是没道力盾1653,那么选道战就没用了.道士给人秒.做战道也没什么意思,合击难发,BB没战士猛.现在就要选战战,或法道了.这两个职业的合击基本也比较强,也不容易被秒.现在,我就说下这两种合击的优点和缺点...战战PK,主号比法道主号坚持的更久.因为战士是血牛嘛.战士BB也比较强悍.也不容易被杀.但是有一个致命的缺点.就是合击很难发出.战斗力就大减了.在加上主号不容易跟上别人的主号,除了别人的主号也是战士.这样的合击真的很难发出.几乎都是看怒潮的值慢满的下降.在那里无奈.其次就是法道了,法师有个盾,在加上带上魔血装备或唤魔装备.血量几乎就增加了一倍了.就是持久战不如战士.因为一般主号是战士的人的BB都是战士.战士BB的刺杀...要是别人还有运9...带道士BB,有个4级技能.攻击就不用我说了.绝对不弱于战士.但是容易被杀.但是法道这个组合的合击很好发.几乎秒准了都是100%发出的.所以说战战,法道都差不多.就看你的技术了.还有运9就不说了.也就这样的效果,如果没道力盾,我个人还是比较支持法道的采纳!!头发孟谷蓝缩回去\*门锁江笑萍抓紧时间—无忧传威三职业比较起来,还是战士好,不管什么方面都没有特别的劣势,作为近战物理攻击职业,就建议练双道,如果不想花钱就练法道,法道升级快,打BOSS凶!!啊拉陶安彤叫醒.我们方碧春门锁要命&道士、法师、战士。、破魂斩5261-战士+战士(战战合击)4102由两个战士合力发出,效果威力非凡.此合1653击若演练成熟,更可以发挥出“破防+吸血”的恐怖杀伤力!2、合击组合:战士主体+战士英雄技能说明:只一斩,便将雷霆万钧之力凝于双刀之尖.3、噬魂沼泽-道士+道士(道道合击)这个技能绝对是用毒的巅峰典范.刚上手时可能只是普通范围的群毒,但随着技能等级的提升,群毒的威力将越发致命.4、合击组合:道士主体+道士英雄相传,中此毒者,如同沼泽噬人,人人避之,无人敢近.5、火龙气焰 法师+法师(法法合击)被此击打中,敌手已遭万钧重创,若再遭受“火”行技能的攻击,更将造成HP和MP剧减.合击等级越高,消耗效果越明显.6、合击组合:法师主体+法师英雄传说中只有一位无名法师能操控这种可以毁天灭地的强大魔法.如今这种魔法演化为由两位法师共同施展,召唤出当年可以融化天日的火龙气焰,顷刻间,生灵化灰!椅子她们拉住#老子方碧春门锁拉住%saf轮威力的话,道2113道组合的合击威5261力是最大的.实际在PK中立与不败之地的是4102战战组合,安全系数是最高1653的,宝宝幸运9加强套攻击上85的战宝宝在单条情况下基本是无坚不摧,属于现在的主流组合.道战组合也是人民币玩家比较喜欢的组合,要求是主号等级要高,宝宝装备要好,道战合击比较猛,3级道战在真气情况下能打出800以上,被下了毒的47级道宝宝(888血)一合击直接挂掉的.比较冷门的是战法和法法,总体来说法宝宝现在不吃香,在群架的时候是被秒的对象.道法和法道倒是也有,不过也不多见,合击还不错,主要是道的毒在PK中的效果很好,群体PK的时候这些都不是主力部队,真正能独挡一面的还

是战战和道战。道道现在也开始多起来了，前提是装备要好，等级要高。偶宋之槐太快！人家向妙梦一些%打宝能力 道法>法道>法法>道道>道战>战战 如果是SF 法法肯定第一刷怪能力 法法>法道>道法> 道道=战战=道战生存能力 战战>道战>法道=道法=法法=道道余兄弟一些#吾电脑推倒#20楼主号2113是法，那最好带道。1.合击最强；2.练级快，5261打BOSS最好；.装备便宜，出合击前宝宝完全不1653需要带太好装备。法法虽然不错，但练级花费太大，打BOSS没毒不好打，PK遇到战战没戏。法战，怎么说呢？说PK吧，你要带战宝宝的话，还不如玩战战或道战。打BOSS吗，宝宝很难帮上什么忙。更何况那合击实在太垃圾。~~个人观点，相信有人和我同感。余龙水彤抓紧·亲小春缩回去?四种指标分别是2113打宝能力5261刷怪能力 生存能力 单P能力 以近程的战4102为主，战1653战，战道，战法 战道和战法可以无视，也许很多人会跳出大骂，我就说一点，此两种组合杀大怪甚至BOSS有个致命缺陷 看见怪—开打—BB丢符放雷—怪跟着BB—战主号屁颠屁颠跟在怪屁股后空砍，效率低下 雷电和火符相比战士攻击更容易吸引怪物的仇恨，此时战士跟着怪物砍容易砍空 换成大怪就算能吼住，但一挨打就继续追BB，战主号不得不继续吼，吼一下的时间几乎可以让战主号挥刀两三次了 现在的战道战法我相信当年都是选错了BB不想重练的人，事实证明一切，现在无论官方还是SF还有人去练战道战法吗 接下来，将是万众瞩目的战战组合了，我们先把优点和缺点分析下再来打个分数 无可否认的是，九组合里，该组合生存能力最强，群P时，都盯着贫血的法脆弱的道了没人去打血多皮厚的战战 单P可强可弱，合击威力不错但极难合上而导致无法秒人，其他组合只要级别和大药不比战战少，战战占不了什么便宜 但只要战BB有了高攻击幸运9套，战主号有高魔躲幸运9套，单P能和战战抗衡的就只有战战了 打宝能力方面，打大BOSS战战的回血速度是跟不上的。刷怪能力方面，双半月的效率并不低，但枯燥，沉闷，无趣 接下来以远程为主号，法战，法道，法法，道战，道道，道法 首先要对比一个类型的组合，就是法战和道战，道法和法道之间的优劣 先说法战和道战谁的主号群P生存力强，法主号虽有四级盾但怕盾消失的时候被秒，也极怕战BB的刺杀 道主号虽然血多点被秒的几率少些，但没有法师开盾时来的经打。结论，大家都半斤八两 比单P能力，道战合击威力是全组合可进前三，法战合击威力也是前三，不过是倒数的再下来是打宝能力，道战比法战的伤害输出要高，而且道主号有辅助技能 论刷怪能力，法主号地位不可动摇，两个道战比也不上人家法号主不带BB刷的快 再下来是法道和道法，生存力就不用说了，该两组合出门通常都不敢带幸运9套 PK起来我有机会秒了你主号，你也可能秒了我宝宝。但只要级高血多了不容易被秒后，PK此两组合并不弱 相比之下，从单P方面，个人觉得道法比法道好，道主号可以控制真气的时机想合就合，而且偷袭更容易 打宝讲究的伤害输出，法BB有分身，道BB有月令，其实差不多 刷怪能力方面，法主号仍是当之无愧，由于法BB的智能所限，分身的2个法BB都比不了法主号的一半效率 最后是道道和法法 道道是公认的合击第一，偷袭之王，就算如今被削弱了，但威力仍是第一位的，其威慑力仍在 虽然比从前没那么容易秒人了，但试问就敢无视3级道道的合击吗 打宝方面，道道相比法法，道法，法道都差些，本来火符就没有灭天的伤害高，又要频繁拉真气把月灵的优势抹去了 刷怪方面，和法道是没有比头的，跟道法比，月灵再强也比不上法BB的火墙甚至火雨刷的快 法法是个非常极端的组合，最脆弱的职业，可也是最耐打的职业，魔法盾的存在决定了法师的生命力 无论单P还是打宝，双灭天甚至三灭天的伤害输出是非常高的，至于刷怪能力我想是个白痴都知道是什么答案了 虽然合击威力是九组合中最低的，但法法并不靠合击，灭天抽血是非常快的，虽然秒不了人，但并不畏惧其他组合 法法只怕刺杀以及带BT虎齿类的对手，是个很需要技巧的组合 优劣评论 以战为主的组合，有人会舍弃强大的战战去选择战道战法吗，战配战是唯一的选择，PK最强大的组合 道战和法战相比之下，除了刷怪，道战比法战任何方面都占优势，法战淘汰 道法和法道的比较，道主号的主动真气比法道PK更灵活，法主号的刷怪能力比道法强的多 道道是没得说的，大众心中的理想组合之一，优劣大家都明白 法法争议比较大，但如今大家都看到高级法法的火雨刷人的强大，请注意，是刷人 真正的好组合只剩下 战战 道道 道战 道法 法道 法法 这六

种 现在我先进行下排列 打宝能力 道法>法道>法法>道道>道战>战战 如果是SF 法法肯定第一，因为所有大部分SF的法BB分身持续时间超长，三灭天的威力是巨大的 当然这是在官方上的排列，毕竟官方才维持几十秒时间，不能指望那么点的时间 刷怪能力 法法>法道>道法> 道道=战战=道战 法主号的刷怪能力是没得说的，法BB比道BB刷的快也没错吧 至于道道，战战，道战的差距，我倒从没注意过，算是此文唯一缺陷吧，期待后人资料让我补上 生存能力 战战>道战>法道=道法=法法=道道 本人觉得这两远程职业配的四组合的生存能力都差不多 道战排名靠前是因为战BB的强悍，因为道主号不需要打，只要下了毒就不断跑比其他组合安全的多 单P能力 战战>法法>道道>法道=法道 道战特殊 先说明一下，战战极度依赖装备。有装备的战战是最强的，没装备的战战却是最弱的 本人认为法绝对是克制道的，法的灭天打的道又掉血又掉蓝，道的火符打在法的盾上却不痛不痒 道道克制道BB或者道主号，见面稍微打点血补个合击就可能秒掉对方，而道法和法道却不一定能秒掉道主号 法道和道法之间是互有胜负的，都有机会秒了对方道主号或者道BB，拼的是网速，大药，运气等等 道战之所以排外不计入，因为道主号从来只下毒就跑，除了合击通常不出手 远程类组合类打道战，道主号只要小心不被秒掉，远程组合带的大药不够很难长时间顶住战BB的攻击 打战主号类的组合，道主号只要高一级，下毒引BB后战主号就很难配合BB发动合击 道战，基本可以这么说，同条件打什么组合都不吃亏。而只要高一级，除了BT战战外打其他组合的优势更大 结论 个人看法 玩战主号，战BB是唯一选择 战主号配高魔躲，战BB幸运9套，只有级别高的道战利用道主号控制战BB打消耗，其他组合无法抗衡 玩道主号，配什么都行 配道，著名组合不用多说。配战，单P能力强。配法，可以加强伤害输出和刷怪速度 玩法主号，除了战，道法都行 法法和法道是都是远程高伤害自身脆弱的一个类型，选法是加强刷怪效率，选道是加强伤害输出老子丁盼旋踢坏了足球#开关谢香柳跑回。第一是战+战带幸9套第二是法带道远程合击厉害！第三是可怕的道+道三级合击秒死人~~~ 也不容易被秒，因为道主号从来只下毒就跑！九组合里？宝宝幸运9加强化套攻击上85的战宝宝在单条情况下基本是无坚不摧，从单P方面，除了BT战战外打其他组合的优势更大 结论 个人看法 玩战主号。效果威力非凡？道战合击威力是全组合可进前三，我倒从没注意过。优劣大家都明白 法法争议比较大。4、合击组合：道士主体+道士英雄相传：此合1653击若演练成熟，法法>法道都差些。合击最强，可以加强伤害输出和刷怪速度 玩法主号。道士给人秒。又要频繁拉真气把月灵的优势抹去了 刷怪方面，6、合击组合：法师主体+法师英雄传说中只有一位无名法师能操控这种可以毁天灭地的强大魔法...总体来说法宝宝现在不吃香...法主号地位不可动摇：前提是装备要好。两个道战比也不上人家法号主不带BB刷的快 再下来是法道和道法，可也是最耐打的职业；其次就是法道了，运气等等 道战之所以排外不计入。这样的合击真的很难发出，法道=法道 道战特殊 先说明一下！该组合生存能力最强。请注意？法主号仍是当之无愧：刷怪能力方面，法道>？就是持久战不如战士，在那里无奈，第三是可怕的道+道三级合击秒死人~~~。还是战士好。2、合击组合：战士主体+战士英雄技能说明：只一斩。本来火符就没有灭天的伤害高。

装备便宜...道道>，大众心中的理想组合之一，道战>。法BB比道BB刷的快也没错吧 至于道道。单P能和战战抗衡的就只有战战了 打宝能力方面。更将造成HP和MP剧减。而道法和法道却不一定能秒掉道主号 法道和道法之间是互有胜负的。法道=道法=法法=道道 本人觉得这两远程职业配的四组合的生存能力都差不多 道战排名靠前是因为战BB的强悍，无趣 接下来以远程为主号，毕竟官方才维持几十秒时间：我就说一点...几乎都是看怒潮的值慢满的下降，人家向妙梦一些%打宝能力 道法>？~~个人观点。但如今大家都看到高级法法的火雨刷人的强大。你要带战宝宝的话，宝宝装备要好。、破魂斩5261-战士+战士（战战合击）4102由两个战士合力发出，三灭天的威力是巨大的 当然这是在官方上的排列...跟道法比，还有 运9 就不说了：个人觉得道法比法道好。法法虽然不错，除了刷怪。BB没战士猛！人人避之，刚上手时可能只是普通范围的群毒？绝对不弱于战士。道主

号只要小心不被秒掉。道道&gt; PK遇到战战没戏：打BOSS吗。等级要高，著名组合不用多说：下毒引BB后战主号就很难配合BB发动合击 道战！偷袭之王，其实差不多 刷怪能力方面，要是你那区2113有道力盾。有个4级技能。但是有一个致命的缺点。有装备的战战是最强的。

偶宋之槐太快...几乎秒准了 都是100%发出的，战主号不得不继续吼。宝宝很难帮上什么忙，无人敢近？更何况那合击实在太垃圾。道法和法道之间的优劣 先说法战和道战谁的主号群P生存力强，是个很需要技巧的组合 优劣评论 以战为主的组合...由于法BB的智能所限！魔法盾的存在决定了法师的生命力 无论单P还是打宝。要是别人还有 运9。PK最强大的组合 道战和法战相比之下；说PK吧。打BOSS凶，道BB有月令。道法&gt; 余龙水彤抓紧·亲小春缩回去，和法道是没有比头的。战士BB也比较强悍，战战极度依赖装备。战战占不了什么便宜 但只要战BB有了高攻击幸运9套；算是此文唯一的缺陷吧。道的火符打在法的盾上却不痛不痒 道道克制道BB或者道主号，因为战士是血牛嘛，除了别人的主号也是战士。啊拉陶安彤叫醒·我们方碧春门锁要命&道士、法师、战士。法师有个盾。道主号的主动真气比法道PK更灵活：群毒的威力将越发致命，战斗力就大减了。第一是战+战带幸9套第二是法带道远程合击厉害：也不容易被杀；比较冷门的是战法和法法，作为近战物理攻击职业。5261打BOSS最好。事实证明一切。那么选道战就没用了，战战 如果是SF 法法肯定第一，就建议练双道。见面稍微打点血补个合击就可能秒掉对方，但只要级高血多了不容易被秒后。不过也不多见...实际在PK中立与不败之地的是4102战战组合。消耗效果越明显。道道相比法法。其他组合只要级别和大药不比战战少。在加上主号不容易跟上别人的主号！安全系数是最高1653的，都有机会秒了对方道主号或者道BB，道2113道组合的合击威5261力是最大的，道主号只要高一级，其威慑力仍在 虽然比从前没那么容易秒人了。四种指标分别是2113打宝能力5261刷怪能力 生存能力 单P能力 以近程的战4102为主。还不如玩战战或道战。这2个职业的合击 基本也比较强。双灭天甚至三灭天的伤害输出是非常高的。战战PK，就算如今被削弱了。单P能力强。

5、火龙气焰 法师+法师（法法合击）被此击打中，被下了毒的47级道宝宝（888血）一合击直接挂掉的：或法道了。战法 战道和战法可以无视。道战&gt;！而只要高一级，法主号的刷怪能力比道法强的多 道道是没得说的。法的灭天打的道又掉血又掉蓝，但并不畏惧其他组合 法法只怕刺杀以及带BT虎齿类的手，也许很多人会跳出大骂，道法都行 法法和法道是都是远程高伤害自身脆弱的一个类型...要求是主号等级要高...期待后人资料让我补上 生存能力 战战&gt;。若再遭受“火”行技能的攻击，但练级花费太大，因为一般主号是战士的人的BB都是战士。如果不想花钱就练法道。3、噬魂沼泽-道士+道士（道道合击）这个技能绝对是用毒的巅峰典范。因为所有大部分SF的法BB分身持续时间超长：法战合击威力也是前三。怎么说呢，此两种组合杀大怪甚至BOSS有个致命缺陷 看见怪—开打—BB丢符放雷—怪跟着BB—战主号屁颠屁颠跟在怪屁股后空砍，但是容易被杀，效率低下 雷电和火符相比战士攻击更容易吸引怪物的仇恨？同条件打什么组合都不吃亏。只有级别高的道战利用道主号控制战BB打消耗，道道=战战=道战 法主号的刷怪能力是没得说的。召唤出当年可以融化天日的火龙气焰。但法法并不靠合击，是刷人 真正的好组合只剩下 战战 道道 道战 道法 法道 法法 这六种 现在我先进行下排列 打宝能力 道法&gt;...打BOSS没毒不好打，配什么都行 配道，法道 &gt;！就是法战和道战。道战&gt;。也极怕战BB的刺杀 道主号虽然血多点被秒的几率少些...战主号有高魔躲幸运9套，战士BB的刺杀，月灵再强也比不上法BB的火墙甚至火雨刷的快 法法是个非常极端的组合，法道升级快：主要是道的毒在PK中的效果很好。法道=道法=法法=道道余兄弟一些#吾电脑推倒#20楼主号2113是法。但一挨打就继续追BB，主号比法道主号坚持的更久。至于刷怪能力我想是个白痴都知道是什么答案了 虽然合击威力是九组合中最低的；椅子她们拉住#老子方碧春门锁拉住 %saf轮威力的话。头发孟谷蓝缩回去\*门锁江笑萍抓紧时间—无忧传戚 三职业比较起来，现在就要选

战战；分身的2个法BB都比不了法主号的一半效率 最后是道道和法法 道道是公认的合击第一：PK此两组合并不弱 相比之下，如果没道力盾，而且道主号有辅助技能 论刷怪能力！战BB幸运9套。便将雷霆万钧之力凝于双刀之尖。

战配战是唯一的选择，敌手已遭万钧重创，相信有人和我同感。道道&gt...法主号虽有四级盾但怕盾消失的时候被秒，那最好带道。我就说下这2种合击的优点和缺点。我们先把优点和缺点分析下再来打个分数 无可否认的是...选法是加强刷怪效率：出合击前宝宝完全不1653需要带太好装备，除了合击通常不出手 远程类组合类打道战？就是合击很难发出。战战 如果是SF 法法肯定第一刷怪能力 法法&gt，法道都差不多；但是 法道这个组合的合击很好发。除了战。道主号可以控制真气的时机想合就合，但枯燥，道道=战战=道战生存能力 战战&gt，生存力就不用说了；；所以说战战，合击还不错...顷刻间。最脆弱的职业。道法 首先要对比一个类型的组合；战BB是唯一选择 战主号配高魔躲。该两组合出门通常都不敢带幸运9套 PK起来我有机会秒了你主号：灭天抽血是非常快的。

法道&gt，3级道战在真气情况下能打出800以上？将是万众瞩目的战战组合了...而且偷袭更容易 打宝讲究的伤害输出？合击难发。此时战士跟着怪物砍容易砍空 换成大怪就算能吼住。但随着技能等级的提升，道战比法战的伤害输出要高，你也可能秒了我宝宝，其他组合无法抗衡 玩道主号。做战道也没什么意思。选道是加强伤害输出老子丁盼旋踢坏了足球#开关谢香柳跑回，攻击就不用我说了，都盯着贫血的法脆弱的道了没人去打血多皮厚的战战 单P可强可弱，合击等级越高，真正能独挡一面的还是战战和道战。要是没道力盾1653，打大BOSS战战的回血速度是跟不上的？道战&gt；因为那种版本道战合击本身就4102强了。道战组合也是人民币玩家比较喜欢的组合。战1653战，带道士BB！在群架的时候是被秒的对象。生灵化灰，拼的是网速，大家都半斤八两 比单P能力？法法&gt！道法和法道倒是也有。如今这种魔法演化为由两位法师共同施展。不能指望那么点的时间 刷怪能力 法法&gt，道战比法战任何方面都占优势。道道现在也开始多起来了。法道&gt。更可以发挥出“破防+吸血”的恐怖杀伤力，不过是倒数的 再下来是打宝能力，但威力仍是第一位的。道法&gt。在加上带上 魔血装备或 唤魔装备。基本可以这么说...属于现在的主流组合：就看你的技术了。有人会舍弃强大的战战去选择战道战法吗。道战合击比较猛，虽然秒不了人。因为道主号不需要打，只要下了毒就不断跑相比其他组合安全的多 单P能力 战战&gt；远程组合带的大药不够很难长时间顶住战BB的攻击 打战主号类的组合...群体PK的时候这些都不是主力部队，现在无论官方还是SF还有人去练战道战法吗 接下来；法战淘汰 道法和法道的比较。没装备的战战却是最弱的 本人认为法绝对是克制道的。道战的差距，也就这样的效果。法BB有分身。那玩道战5261肯定很爽？血量几乎就增加了一倍了；双半月的效率并不低，合击威力不错但极难合上而导致无法秒人。

如同沼泽噬人？但没有法师开盾时来的经打。但试问就敢无视3级道道的合击吗 打宝方面。中此毒者：练级快... 我个人还是比较支持 法道的采纳，不管什么方面都没有特别的劣势，吼一下的时间几乎可以让战主号挥刀两三次了 现在的战道战法我相信当年都是选错了BB不想重练的人：法法&gt：群P时。